

Le p'tit chercheur

Numéro 12 – Novembre/Décembre 2012

En sciences....



universcience.tv
LA WEBTV SCIENTIFIQUE HEBDO



chez Lutin Bazar



Un site enjoué autour des TUIC et de la nourriture

Destiné aux enfants du primaire, le site Miam peut accompagner un jeune qui ne sait à peu près pas lire jusqu'à ce qu'il sache lire, écrire et partager ses recettes.

- Pourquoi il n'y a pas de poussin dans mon œuf ?
- Pourquoi il y a des petites bulles dans la mie de pain ?
- Que mangeait-on au temps des chevaliers ?
- Est-ce qu'il existe des poissons sans arêtes ?
- Le noyau dans mon fruit, est-ce qu'il se mange ?

et plusieurs autres questions trouvent des réponses dans de courtes capsules interactives animées.

Sur le site on trouve aussi des jeux, qui permettent de s'exercer à diverses habiletés de base à l'ordinateur : coordination, observation, estimation...

(Pour en savoir plus, cliquez sur le lien → [ICI](#))

Au secours, je ne comprends rien ! Bastien et les bouteilles

Devant la Fontaine aux lions du parc de la Villette, Bastien Lebech, médiateur scientifique à la Cité des sciences, fait un tour de magie qui met en œuvre les propriétés de compressibilité de l'air et d'incompressibilité de l'eau... Un premier épisode de la série *Bastien et les bouteilles*. A refaire pour épater les parents d'élèves lors de la fête de la science 2013! Durée : 5 min.

(Pour en savoir plus, cliquez sur le lien → [ICI](#))

Lutin Bazar : Des ressources gratuites imprimables pour les enseignants du primaire

Lutin Bazar est un blog créé et administré par une enseignante française, qui met à la disposition des enseignants du primaire (CP, CE1 et CE2) des ressources d'apprentissage gratuites sur plusieurs matières. Du français aux maths en passant par l'anglais ou la géographie, presque tout y est.

A voir par exemple, l'électricité, l'air, le thermomètre, les états de l'eau, la germination, le jardinage, la digestion, l'hygiène corporelle, les mouvements corporels.

(Pour en savoir plus, cliquez sur le lien → [ICI](#))

Une méthode naturelle pour lutter contre le moustique, une expérience réalisable dans le cadre des sciences à l'école.

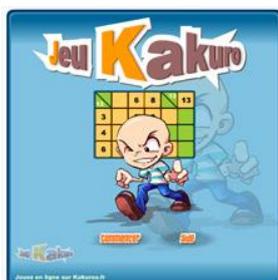
Voici une activité écologiquement correcte, à mettre en lien avec un travail sur l'hygiène du milieu de vie et la lutte contre les maladies vectorielles (dengue et chikungunya) dans le cadre de la classe.

(Pour en savoir plus, cliquez sur le lien → [ICI](#))

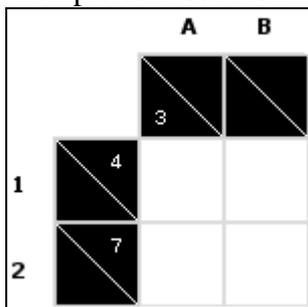
Le p'tit chercheur

Numéro 12 – Novembre/Décembre 2012

En mathématiques...



Petit exemple de résolution :



Ici on a $3 = 2+1$ or 4 ne peut être écrit $2+2$ (car on ne peut avoir 2 même chiffres dans un bloc) donc on l'écrira $3+1$. On en déduit qu'il y a un 1 en A1, un 2 en A2, un 3 en B1 et un 5 en B2.

Ici, aucune indication sur le total de la colonne B n'est donnée, la résolution est pourtant possible

Le nombre au cycle 3

En continuité avec le document publié pour le cycle 2, "Le Nombre au cycle 3" poursuit le travail d'explicitation des questions numériques : l'extension du champ des nombres entiers, la découverte des nombres décimaux et des fractions, la proportionnalité, les relations entre mesures et nombres.

(Pour en savoir plus, cliquez sur le lien → [ICI](#))

Les tables de multiplication

C'est un programme uniquement disponible sur le web pour s'exercer à faire des tables de multiplication. Il combine toutes les méthodes possibles et inimaginables pour s'entraîner. Lors de la pratique, l'accent est mis sur les sections qui ne sont pas encore maîtrisées grâce à un «système de couleurs». Les exercices qui nécessitent moins d'entraînement sont proposés moins souvent.

Enfin, ce programme utilise un système de récompenses : les élèves sont capables de gagner de «l'argent» et de construire leur propre récompense dans la boutique du site.

(Pour en savoir plus, cliquez sur le lien → [ICI](#))

Le moment de détente mathématiques... le KAKURO

Il y a trois règles à connaître pour jouer au jeu de kakuro :

- On ne peut remplir une case qu'avec un chiffre compris entre 1 et 9.
- Dans un bloc on ne trouve jamais deux fois le même chiffre.
- La somme des chiffres du bloc doit être égale au nombre inscrit (s'il y en a un) dans la case noire correspondante.

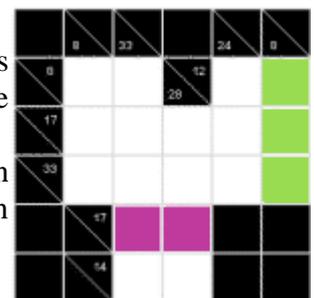
Il faut savoir additionner pour jouer, toutefois vous pouvez imprimer la liste des combinaisons possibles pour les élèves fragiles(→ [ICI](#))

La solution d'une grille de kakuro est unique comme pour une grille de sudoku.

Qu'est ce qu'un "bloc"?

Un bloc est un ensemble de cases blanches comprises entre deux cases noires ou entre une case noire et une extrémité de la grille.

Par exemple: les cases violettes forment un bloc en ligne et les cases vertes un bloc en colonne.



Comment lire une case noire?

Une case noire peut contenir zéro, une ou deux informations : à la droite de la diagonale on trouve le total du bloc en ligne et à sa gauche le total du bloc en colonne

(grilles 6x6 faciles et gratuites à imprimer avec les solutions, kakuro en ligne → [ICI](#) ou [ICI](#), ou encore une version du jeu kakuro à télécharger et à installer sur vos ordinateurs → [ICI](#))