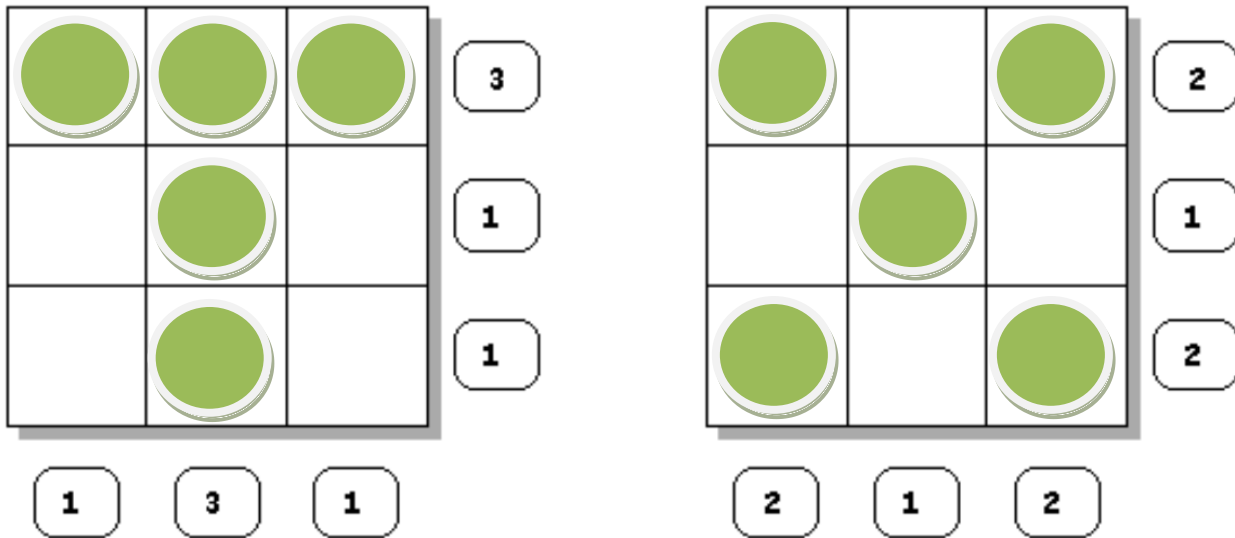




Solution :



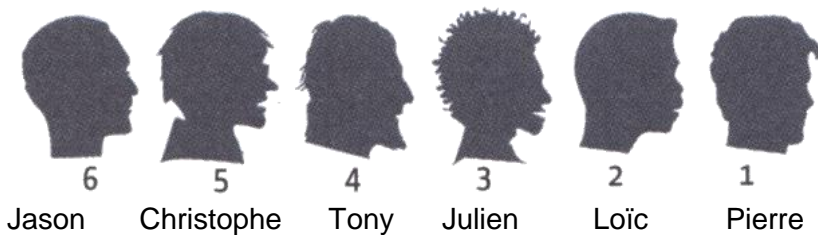
Sur la première grille il suffit de placer les jetons sur la colonne et la rangée complètes. On en compte alors 5 en tout (nombre requis). En vérifiant on s'aperçoit qu'il y a effectivement 1 jeton sur les lignes / colonnes restantes.

Sur la grille n°2, on peut envisager plusieurs démarches.

- a) Par essais /erreurs.
- b) Si 4 jetons en tout vont sur les lignes et colonnes 1 et 3, il n'en reste qu'un à placer sur la ligne / colonne 2 et il ira donc obligatoirement à l'intersection de la ligne et de la colonne 2. Par conséquent les 4 autres ne peuvent aller que sur les cases constituant les angles puisque la ligne/colonne 2 sont complètes.



Solution :



Solution :

On suppose que c'est le joueur 1 qui a perdu la quatrième partie. Cela signifie qu'avant celle-ci les joueurs 2, 3 et 4 avaient chacun la moitié des 4 000 F, donc 2 000 F. Le joueur 1 avait donc  $3 \times 2\,000 = 6\,000$  F de plus soit 10 000 F. Comme les joueurs 2, 3 et 4 ont chacun 2 000 F on peut supposer que c'est le joueur 2 qui a perdu la troisième partie. En procédant comme ci-dessus on trouve le tableau suivant.

	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4
Fin	4 000	4 000	4 000	4 000
Après la partie 3	10 000 (perd la P4)	2 000	2 000	2 000
Après la partie 2	5 000	9 000 (perd la P3)	1 000	1 000
Après la partie 1	2500	4500	8 500 (perd la P2)	500
Début	1250	2250	4250	8 250 (perd la P1)