

# DOMAINES DU SCCCV

- Domaine 1: le numérique un moyen de comprendre et de s'exprimer
- Domaine 2: favoriser le travail de groupe
- Domaine 3 : la limite du numérique (règle et droit)
- Domaine 4: démarche de résolution de problème (logiciel)

# LES ENSEIGNEMENTS:

- Français: langage oral

- enregistrement numérique comme support (raconter, écouter, restituer, présenter, reproduire)
- développer une attitude critique

## Lecture et compréhension de l'écrit:

- lecture avec fluidité grâce aux enregistrements
- analyse de source documentaire

## Écriture:

Production de l'écrit sur support informatique

Étude la langue: dictionnaire en ligne

- Langue vivante kanak et océanienne et étrangère:

-écouter, comprendre, lire, parler, s'enregistrer, écrire.

- Mathématiques:
- Espace et géométrie:
  - Représentation dans l'espace= programmation (robot)
  - utilisation de logiciel géométrique

- Sciences et technologie
- Matériaux et objets techniques
  - Repérer et comprendre la gestion de l'information
- Matière, mouvement, énergie, information
  - simulation par des logiciels

- Histoire et géographie:
- collecter, exploiter différents supports et mutualiser les informations.
- Nouveau rapport à l'espace et au temps, immédiateté et proximité.

- **Enseignement moral et civique**

Un jugement critique par rapport à l'usage du numérique

Éducation physique et sportive

- Usage des outils numériques pour observer, évaluer et modifier ses actions

- **Arts plastiques**

- Développer les capacité de création artistique par manipulation de logiciel et la multitude de support numérique.

- **Éducation musicale**

- Manipulation d'objet sonores à l'aide d'outils numériques appropriés

- **Histoire des arts**

- Support d'apprentissage

