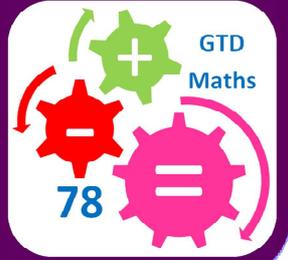


SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

« Jouons ensemble
avec les
mathématiques »

« Un jeu par jour »

CYCLE 1 : PS - MS - GS



LES CASES MAGIQUES

But du jeu : Positionner des jetons de manière à obtenir les quantités indiquées.

			3
			1
			2
2	2	2	

●	●	●	3
	●		1
●		●	2
2	2	2	

Voici un exemple de problème posé dans le jeu des Cases Magiques. Il faut donc positionner des jetons (un par case au maximum) de manière à obtenir la quantité indiquée au bout de chaque ligne et de chaque colonne.

Et voici une des solutions au problème posé. **UNE** des solutions...car il y en a 3 en tout. Sauriez-vous trouver les autres ?

Et maintenant, vous pouvez vous débrouiller seuls ! Voici trois grilles à résoudre !

			1
			2
			1
2	1	1	

			1
			2
			2
1	2	2	

			2
			2
			1
2	1	2	

	2	1	2
1		▽	
2	▽		▽
2	▽		▽

	2	2	1
2	●	●	
2	●	●	
1			●

	1	1	2
1			☀
2		☀	☀
1	☀		

Voici des solutions possibles aux problèmes posés :