





Se déplacer sur un parcours		SECTION des PETITS – PÉRIODE 5	
FICHE n°8 : « Little Circuit »		Activité dirigée / Groupes / 15 minutes	
Objectif : se déplacer sur un jeu de piste, en avançant ou en reculant jusqu'à une position précise.		Vocabulaire : couleurs, animal Notions spatiales : avancer, reculer, devant, derrière, le premier, le dernier	
<i>Il s'agit de transférer les acquis de la séance précédente au travers d'un jeu de plateau.</i>			
Matériel : - Le jeu « Little circuit ».		Image du jeu: 	
Etapas	Organisation / Déroulement	Consignes de l'enseignant	Actions / Réponses attendues des élèves
1- 5 min Présentation du jeu.	On décrit le jeu : <ul style="list-style-type: none"> - les personnages. - les couleurs qui se trouvent sur le dé sont identiques aux couleurs sur le plateau de jeux. - le départ et l'arrivée - le sens de déplacement. 	Description du jeu : <i>Que voit-on sur le chemin ? Que doivent faire les animaux ?</i> <i>Choisissez un animal. Placez-le au départ. Montrez-moi l'arrivée.</i>	<i>Des fleurs rouges, jaunes, etc ... Avancer sur le chemin, sauter sur les fleurs.</i> 

<p>2- 10 min Jouer en suivant un sens de déplacement : avancer ou reculer.</p>	<p>Présentation des règles et déroulement du jeu.</p>	<p><i>On lance le dé chacun son tour. On tombe sur une couleur : on avance jusqu'à cette couleur. Si on est sur du rouge, on recule jusqu'à la fleur rouge juste avant. Si on tombe sur l'abeille, on n'avance pas : on reste où on était. Si on tombe sur du jaune, on avance sur la prochaine case jaune. Le premier qui arrive a gagné.</i></p>	 <p><i>Chaque élève lance le dé. Il nomme la couleur du dé, déplace son animal et effectue l'action correspondant à la couleur.</i></p> 
---	---	---	---