

Jeu du chapeau ou greli-grelot

Objectifs :

- résoudre des problèmes additifs.
- décomposer et recomposer les nombres

Matériel

Un chapeau ou une boîte avec un couvercle, des jetons ou des petits objets.

Règle du jeu

Jeu à 2 ou ATSEM avec un petit groupe.

Dans un chapeau, on met un nombre de petits objets que l'on montre aux élèves. Puis on ajoute un autre nombre d'objets que l'on montre également.

On pose ensuite la question : « greli grelot, combien ai-je de jetons dans mon chapeau ? »

Variante : on met un nombre d'objets dans le chapeau que l'on montre aux élèves. Puis on enlève un objet que l'on montre aux élèves.

On pose ensuite la question aux élèves : « greli grelot, combien me reste-t-il de jetons dans mon chapeau ? » au départ on enlève 1 objet, puis 2, puis 3...

