

La réussite

Objectifs :

- connaître la suite des nombres pour intercaler une carte.
- connaître la comptine numérique.
- dénombrer une quantité
- Associer les différentes représentations au nom du nombre.

Matériel :

1 jeu de carte de 1 à 10 (à imprimer) diverses représentations sont possibles.
Une bande numérique individuelle au besoin.

Règle :

En individuel

Utiliser une seule représentation des nombres. Par exemple les doigts. Utiliser 2 cartes d'une autre représentation. Ce seront les intrus.

Prendre les 12 cartes, les mélanger. Disposer les 10 cartes en ligne face cachée sur la table.

Utiliser l'une des deux cartes qu'il reste pour commencer le jeu.

Il faudra replacer les cartes dans l'ordre de 1 à 10. Positionner la carte tenue en main à la place qui convient. Si la carte « intrus » apparaît, il faut la mettre de côté et prendre l'autre carte (douzième) puis continuer le jeu.

Variante : Varier les représentations du nombre pour une réussite à 10 cartes.

Utiliser 2 représentations des nombres soit 20 cartes.

