

Le p'tit chercheur

Numéro 3 – Juin 2011

En sciences.....



GoodPlanet.org
« Mettre l'écologie au cœur des consciences »



Prêt à relever le défi ? La DENC vous propose un défi technologique.

Le défi technologique 2011 porte sur la fabrication d'un objet assez simple. Tous les niveaux de l'école, de la maternelle au cycle 3 peuvent se lancer le défi suivant :

Fabriquer un objet qui vole à la force de l'air le plus loin possible.

Sur le site de la DENC, vous trouverez toutes les informations nécessaires : la présentation du défi, les compétences scolaires travaillées, les modalités, le déroulement, l'échéancier et bien sur la façon de s'inscrire. Vous avez jusqu'au 26 Août pour vous décider, mais les plus rapides pourront démarrer leurs investigations plus vite....

[Fabriquer un objet...](#)

Le Centre d'Initiation à l'Environnement (CIE)

Association spécialisée dans les questions environnementales. Pour cela le CIE propose des animations jeunes publics, mène des actions d'aménagement de sites (sentier sous marin de l'îlot canard) et fait de la formation. : <http://www.cie.nc>

Vous y trouverez un aperçu sur les différents documents pédagogiques à l'usage des scolaires. Vous pourrez vous les procurer en prenant contact avec le CIE : cie-sud@lagoon.nc tel 27.40.39 (Fabienne BOURDEAU) ou cie-nord@lagoon.nc tel 42.34.46 (Audrey HERSEN)

Good planet

Pour nous sensibiliser à la protection et à l'impact de la forêt sur nos vies, le groupe Good Planet propose un court-métrage réalisé et narré par Yann Arthus-Bertrand, le photographe et réalisateur qui s'est fait connaître par ses photos de la Terre vue du ciel et le film Home. [Ce film de 7 minutes](#) nous montre les beautés de nos forêts.

Le site propose également [une vingtaine d'affiches imprimables](#) comprenant de multiples données sur les forêts du monde. Le ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et de la vie associative offre [un livret \(.pdf\) de 26 pages](#) pour accompagner les photos et guider leur exploitation pédagogique.

<http://www.desforetsetdeshommes.org/>

Le retour de l'enquête sur l'enseignement des sciences à l'école primaire

Merci d'avoir joué le jeu, nous avons traité plus de 700 réponses. Parmi les résultats, vous êtes plus de 70% à faire plus d'une heure de sciences et technologie par semaine, 80% de façon régulière et vous êtes moins de 40% à pratiquer les échanges de service. Le manuel le plus utilisé est « TAVERNIER » cité à plus de 35%. Plus de 54 % d'entre vous connaissent le site lamap.fr et plus de 72% suivent des programmations de cycle en sciences et technologie. J'en dirais un peu plus...au prochain numéro.

Le p'tit chercheur

Numéro 3 – Juin 2011

En
mathématiques.....



Le défi mathématique 2011 de la DENC.

Il s'adresse aux élèves des classes de CE2, CM1 et CM2. Les mêmes questions seront traitées par tous, et l classement sera établi en fonction des niveaux de classe. Un document explicatif sur l'organisation, les modalités, l'inscription, le calendrier et les aspects pédagogiques est consultable sur le site de la DENC. Lancer vous dans ce premier défi mathématique Calédonien du primaire.

Le défi mathématique...

Le moment de détente mathématiques... le sikaku

Pour résoudre un tel casse-tête, il faut couvrir toute la zone du puzzle avec des carrés ou des rectangles de sorte que chaque carré ou rectangle ne contienne que l'un des numéros et ait une superficie égale à ce nombre.

Le puzzle dans la colonne de gauche est commencé pour mieux comprendre ce qu'il faut faire.

6			6		6		6
12			6		12		6
4		6		12			2
4		3		3			6

		8				6	3		
9				4					
			6			3			
	4					9			
		2						3	
3						4			
		2						2	
		2	6						
			3	3					
								6	6
						6			
			4		3				
2								4	

Les solutions sont sur le site de la DENC



Médaille d'or au concours LEPINE international 2011

MathSumo, un jeu de société pour démystifier les tables et s'amuser avec la multiplication. il s'agit d'un jeu éducatif, amusant et innovant, qui permet de **manipuler la multiplication**.

Son concept aide à acquérir les mécanismes du calcul mental plus que la seule mémorisation des tables. Il s'agit de rechercher des nombres à multiplier pour avoir le résultat indiqué par la carte. Pour vous faire votre propre opinion, taper **mathsumo** sur votre moteur de recherche préféré.

Un site : jeuxmath.fr

Dix logiciels de jeux mathématiques à télécharger (multiplications, fractions, symétrie axiale, additions, divisions, compléments à 100 et nombres pairs).

Cliquez sur le lien : <http://www.jeuxmaths.fr/>

